Área: INFORMATICA Asignatura: INFORMATICA

Docente: TANIA CHARRIS PADILLA Grado: SEXTO GRADO 6ª Periodo: PRIMERO

Estándar:\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_

Logro /competencia: IDENTIFICAR FUNCIONES DEL SOFTWARE

Tema: \_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_

Indicaciones generales/Instrucciones:\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_

Actividades a realizar….

TALLER:

1. QUE ES EL SOFTWARE
2. QUE ELEMENTOS CONFORMAN EL SOFTWARE
3. QUE ES UN SISTEMA OPERATIVO
4. QUE ES EL SISTEMA OPERATIVO WINDOWS
5. QUE ES UNA VENTANA DE WINDOWS
6. INVESTIGA ACERCA DEL PROGRAMA DE WORDPAD